

# COURSE CONTRE LA MONTRE

BUT : Ramener le plus vite possible les 10 pinces à linge accrochées autour des foulards

## Matériel :

- Le jeu se déroule dans l'espace des jeux en bois.
- Il faut Un Chronomètre, 10 foulards, 10 pinces à linge.
- Chaque pince est accrochée à un foulard au départ du jeu.

## Déroulement :

- Les élèves vont jouer dans les jeux et commencent à repérer la position des foulards.
- Au bout de 5 minutes, on rappelle les élèves pour un départ collectif.
- On déclenche le chrono puis on le stoppe quand les 10 pinces sont accrochées au départ.
- Chaque élève ne ramène qu'une pince à linge.

## Critères de réussite :

- Ramener et accrocher les 10 pinces au ruban de couleur.

## Critères de réalisation :

- Repérer
- Identifier
- S'organiser et communiquer

Evaluation : voir fiche de liaison